



TORNEO DE UNO

Las siguientes normas serán válidas para el torneo de Uno (en su modalidad “Partida Rápida”) que organiza la Delegación de Estudiantes de la Facultad de Derecho por la festividad del Codex en el curso 2022-2023.

- El torneo se desarrollará el día 13 de Febrero de 2023
- Los participantes deberán inscribirse enviando un mensaje al correo codex@usal.es. Aportando la siguiente información *Torneo uno* (En el asunto del correo), nombre, apellidos, DNI y número de teléfono.
- Las partidas se realizarán en la Facultad de Derecho de la Universidad de Salamanca, USAL. Las aulas y horarios concretos se anunciarán a los participantes inscritos tras consultar con los mismos su disponibilidad (y la de las propias aulas de la Facultad).
- Para que el torneo se lleve a cabo, será necesario que haya inscritos un mínimo de 16 participantes.
- El numero de participantes queda limitado a 32
- Los participantes deberán pertenecer a alguno de los siguientes grupos:
 - Alumnos matriculados en alguno de los grados de la Facultad de Derecho
 - Alumnos matriculados en algún máster de la Facultad de Derecho
 - Alumnos que estén realizando el Doctorado y que tengan alguna vinculación con la Facultad de Derecho (departamentos que imparten docencia en la misma, Centros de Investigación asociados...).
- En caso de que a la hora fijada para comenzar una partida haya algún participante que no se encuentre presente, se esperará 5 minutos a comenzar dicha ronda. Si a los 5 minutos no ha aparecido, se le considerará automáticamente perdedor de dicha ronda, obteniendo un total de 0 puntos.



- El torneo consistirá en **7 partidas** de entre 4 y 10 participantes por mesa (dependiendo del número final de inscritos), siguiendo un sistema suizo de emparejamiento, donde el mecanismo de puntuación en cada una será siempre el mismo:
 - La primera persona que consiga descartarse, obtendrá $n-1$ puntos (siendo n el número de jugadores por mesa).
 - La segunda persona de la mesa en descartarse, obtendrá $n-2$ puntos, y así sucesivamente hasta que todos los jugadores de la mesa, menos el último, hayan obtenido puntuación (obteniendo este último 0 puntos).
- Cuando una persona haya conseguido descartarse, deberá llamar a un árbitro para que este apunte los puntos correspondientes.
- Según el **sistema suizo**, los emparejamientos se harán atendiendo al número de puntos obtenidos en la ronda anterior (salvo en la primera, que se harán de manera aleatoria).
- En cada ronda habrá un mínimo de 2 árbitros en la sala, que serán miembros de la Delegación de Estudiantes de la Facultad de Derecho, o en su defecto personas asignadas por el Presidente de la Delegación. Los árbitros irán correctamente acreditados con su nombre y el sello de la delegación en una zona visible.
- Durante el torneo, se seguirán las normas que aparecen en el documento publicado en www.ruibalgames.com/uno/ (con dos excepciones indicadas en el siguiente punto). Si algún participante desea tener dichas normas con antelación, podrá pedir las por correo electrónico a codex@usal.es
 - Excepción 1: Por contra de lo que pone en las reglas, en este torneo se podrá sacar un “Comodín Toma Cuatro” en cualquier momento, sin ser necesario que el jugador no tenga en su mano ninguna carta que coincida en color con la del pozo de descarte.
 - Excepción 2: El efecto de las cartas “Toma 2” y “Comodín Toma 4” sí es acumulativo.
- Si durante el torneo se diera alguna situación no contemplada en las normas mencionadas en el punto anterior, se atenderá al criterio consensuado y unánime de los árbitros presentes en la sala en ese momento. Una vez dicten la resolución, dicha resolución será válida para todas las partidas en las que se de la misma circunstancia durante el torneo.



- La decisión de los árbitros presentes en la sala es inapelable.
- Si alguna partida se alargara más de 30 minutos, los árbitros en sala pondrán un cronómetro de 5 minutos adicionales. Si al terminar ese tiempo la partida sigue sin acabarse, se les dará a todos los jugadores de la mesa que sigan jugando la puntuación más alta no repartida aún.
- En caso de que algún árbitro descubra, bien en el momento o con posterioridad a la partida, a una persona no jugando limpiamente (bien haciendo trampas, o con ayuda externa), dicho jugador será inmediatamente descalificado del torneo, no pudiendo jugar más rondas.
- El ganador, junto con el segundo y el tercer puesto, se anunciarán al final de la última partida, y acto seguido se entregarán los premios.
- El premio a otorgar es:
 - Primer clasificado → **Premio dinerario de 25 euros**

La participación en este Torneo supone la **plena aceptación de estas normas**.

Respetar al árbitro, a tus adversarios/os y a tus compañeras/os.